

เอกสารประกอบการเรียน
โปรแกรมสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์
กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี

เรื่องที่ 1

ความรู้ทั่วไปเกี่ยวกับ
e-book

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1



ชื่อ.....เลขที่.....

บุบผา พรหมทอง

ตำแหน่ง ครู วิทยฐานะ ชำนาญการ

โรงเรียนบ้านวังใหญ่

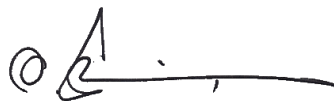
สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาสุราษฎร์ธานี เขต 3

คำนิยม

การพัฒนาความก้าวหน้าของครู เป็นนโยบายที่โรงเรียนได้กำหนดขึ้น เพื่อพัฒนาคุณภาพ การเรียนการสอน ให้เกิดผลต่อนักเรียนในด้านความรู้ ด้านคุณธรรม ด้านความสุข เกิดทักษะชีวิต ในการศึกษาต่อ และการประกอบอาชีพในอนาคต ข้าพเจ้าได้อ่านเอกสารประกอบการเรียนโปรแกรมสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ของนางสาวบุบผา พรหมหลง ตำแหน่ง ครู วิทยฐานะ ชำนาญการ ผู้จัดทำมีความตั้งใจจริงในการศึกษาค้นคว้าหาความรู้ และใช้ประสบการณ์ ความถนัด ตลอดระยะเวลาที่ผู้จัดทำได้ทำการสอนรายวิชานี้ เป็นผู้ที่ความตั้งใจ อุตสาหะ ในการจัดกิจกรรมการเรียนการสอน ทำให้ผลการเรียนของนักเรียนพัฒนาดีขึ้นเป็นลำดับ และสามารถสร้างแรงจูงใจให้นักเรียนเปลี่ยนพฤติกรรมการเรียนไปในทางที่ดีขึ้น

เอกสารประกอบการเรียนโปรแกรมสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 นับว่าเป็นประโยชน์อย่างยิ่งต่อการนำไปใช้จัดกิจกรรม การเรียนการสอน ทั้งต่อผู้สอนและบังเกิดผลดีต่อการพัฒนาผู้เรียน

จึงขอชมเชยในความมุ่งมั่น มุมานะ วิริยะ อุตสาหะ ในการจัดทำเอกสารประกอบการเรียนเล่มนี้จนสำเร็จลุล่วงไปด้วยดี ทั้งเพื่อเป็นประโยชน์ต่อการพัฒนาคุณภาพการศึกษาต่อไป



(นายอาคม ช่วยบำรุง)

ผู้อำนวยการโรงเรียนบ้านวังใหญ่

เอกสารประกอบการเรียนโปรแกรมสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 จัดทำขึ้นเพื่อใช้เป็นเอกสารประกอบการเรียนรายวิชา คอมพิวเตอร์กราฟิก 2 (ง 21202) ในพัฒนาการเรียนรู้สาระการเรียนรู้เพิ่มเติม กลุ่มสาระการงานอาชีพและเทคโนโลยีตาม หลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551 ผู้เขียนได้จัดทำเอกสารประกอบการเรียน จำนวน 6 เรื่อง ดังนี้

เล่มที่ 1 ความรู้ทั่วไปเกี่ยวกับ e-book

เล่มที่ 2 เริ่มต้นใช้งานโปรแกรมสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์

เล่มที่ 3 การจัดการกับข้อความ

เล่มที่ 4 การแทรกวัตถุ

เล่มที่ 5 การตกแต่งหน้าหนังสือ

เล่มที่ 6 การเผยแพร่หนังสือ e-book

เอกสารประกอบการเรียน เล่มที่ 1 ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับ e-book เน้นให้ผู้เรียนสามารถพัฒนาความรู้ความเข้าใจความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับ e-book ประกอบด้วย แนะนำการใช้บทเรียน บทนำ แบบทดสอบก่อนเรียน จำนวน 10 ข้อพร้อมเฉลย ใบความรู้ ใบงานพร้อมเฉลย แบบฝึกทักษะและแบบทดสอบหลังเรียน จำนวน 10 ข้อพร้อมเฉลย ทั้งนี้ได้จัดเนื้อหาให้เข้าใจง่ายและชัดเจนมากยิ่งขึ้น นักเรียนสามารถนำไปศึกษาด้วยตนเองและประยุกต์ใช้ในชีวิตประจำวันได้

ขอขอบคุณนายอาคม ช่วยบำรุง ผู้อำนวยการโรงเรียนบ้านวังใหญ่ นายไพศาล เพ็งกุลศึกษานิเทศก์ชำนาญการพิเศษ สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาสุราษฎร์ธานี เขต 3 นางสาวเกษร วรรณโชติ ตำแหน่งครู วิทยฐานะชำนาญการพิเศษโรงเรียนบ้านวังใหญ่ นางวิจิตราภรณ์ จรรยา ตำแหน่งครู วิทยฐานะชำนาญการพิเศษ โรงเรียนบ้านวังใหญ่ นายอุดม กาวชู ตำแหน่ง ครู วิทยฐานะชำนาญการพิเศษโรงเรียนไชยาวิทยา ท่านทั้งหลายเป็นผู้ให้ความอนุเคราะห์ เป็นที่ปรึกษาให้คำแนะนำ เสนอแนะ สนับสนุน และเป็นกำลังใจในการจัดทำเอกสารประกอบการเรียนเล่มนี้ จนแล้วเสร็จจุลลงไปด้วยดี



สารบัญ

เรื่อง	หน้า
คำนิยาม	ก
คำนำ	ข
สารบัญ	ค
คำแนะนำการใช้เอกสารประกอบการเรียน	1
บทนำ	2
แบบทดสอบก่อนเรียน	4
ใบความรู้เรื่องที่ 1 ความรู้ทั่วไปเกี่ยวกับ e – book	7
ใบงานที่ 1	19
ใบงานที่ 2	20
ใบงานที่ 3	21
ใบงานที่ 4	22
แบบฝึกทักษะ	23
แบบทดสอบหลังเรียน	24
ภาคผนวก	27
เฉลยแบบทดสอบก่อนเรียน	28
เฉลยใบงาน	29
แนวการปฏิบัติแบบฝึกทักษะ	33
เฉลยแบบทดสอบหลังเรียน	40
แบบบันทึกคะแนนเรื่องที่ 1	41
บรรณานุกรม	42



คำแนะนำการใช้เอกสารประกอบการเรียน



1. นักเรียนศึกษาจุดประสงค์การเรียนรู้ เพื่อให้ทราบว่าเมื่อจบแต่ละเรื่องแล้ว นักเรียนสามารถเรียนรู้อะไรบ้าง
2. นักเรียนทำแบบทดสอบก่อนเรียน 10 ข้อ
3. นักเรียนศึกษา เนื้อหา สาระจากใบความรู้
4. นักเรียนทำใบงาน แบบฝึกทักษะ
5. นักเรียนตรวจคำตอบหลังจากการทำใบงานเสร็จเพื่อวัดผลการเรียนรู้
6. ในกรณีที่ตอบคำถามในใบงานผิด ให้นักเรียนย้อนกลับไปศึกษา รายละเอียดในใบความรู้ใหม่อีกครั้ง
7. นักเรียนทำแบบทดสอบหลังเรียน 10 ข้อ
8. นักเรียนต้องมีความซื่อสัตย์ต่อตนเอง โดยไม่เปิดดูเฉลยก่อน
9. นักเรียนตรวจคำตอบ
10. นักเรียนประเมินผลแบบฝึกทักษะ
11. สรุปคะแนนที่ได้ลงในกระดาษคำตอบ





บทนำ ความรู้ทั่วไปเกี่ยวกับ e - book

ผลการเรียนรู้

นักเรียนมีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับหนังสืออิเล็กทรอนิกส์และมีทักษะการติดตั้งโปรแกรมสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ได้

จุดประสงค์การเรียนรู้

1. บอกความหมายและความเป็นมาของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ได้ (K)
2. เปรียบเทียบข้อแตกต่างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e-book) กับหนังสือทั่วไปได้ (K)
3. บอกส่วนประกอบของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ได้ (K)
4. อธิบายความหมาย ความสำคัญของโปรแกรม FlipAlbum ได้ (K)
5. สืบค้นข้อมูลตัวอย่างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ได้ (P)
6. มีทักษะในการติดตั้งและถอนโปรแกรม FlipAlbum ได้ (P)
7. มีทักษะในการทำงานกลุ่มผ่านเกณฑ์การประเมินที่กำหนดได้ (P)
8. มีความซื่อสัตย์ สุจริต มีวินัย ใฝ่เรียนรู้ มุ่งมั่นในการทำงาน และมีจิตสาธารณะในการทำงานร่วมกันได้ (A)

เนื้อหาสาระ

1. ความรู้ทั่วไปเกี่ยวกับความรู้ทั่วไปเกี่ยวกับ e-book
2. ส่วนประกอบของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์
3. ความหมาย ความสำคัญและประโยชน์ของโปรแกรม FlipAlbum
4. การติดตั้งและถอนโปรแกรม FlipAlbum

แนวคิด

e-book เป็นหนังสือที่สร้างขึ้นด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์มีลักษณะเป็นเอกสารอิเล็กทรอนิกส์ โดยปกติมักจะเป็นแฟ้มข้อมูลที่สามารถอ่านเอกสารผ่านทางหน้าจอคอมพิวเตอร์ทั้งในระบบออฟไลน์และออนไลน์

หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ เปรียบเหมือนหนังสือทั่วไป ประกอบไปด้วย ปกหน้า ปกหลัง Over View Page สารบัญ สารของหนังสือแต่ละหน้า ดัชนี และแถบค้นหนังสือ

โปรแกรม FlipAlbum เป็นโปรแกรมหนึ่งที่สามารถสร้างหนังสือหรืออัลบั้มภาพต่าง ๆ โดยเราสามารถใส่ภาพ เสียง คำบรรยายประกอบได้ หลังจากนั้นโปรแกรมทำการบันทึกเป็นหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ หรือสมุดภาพสามมิติซึ่งคล้ายหนังสือจริง



แบบทดสอบก่อนเรียน

คำชี้แจง จงทำเครื่องหมาย X ลงในกระดาษคำตอบข้อที่ถูกต้องที่สุดเพียงข้อเดียว

1. ข้อใดให้ความหมายของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ได้ถูกต้องที่สุด
 - ก. หนังสือที่ประกอบไปด้วยข้อความ ภาพ และเสียง
 - ข. หนังสือที่สามารถส่งพิมพ์ทางเครื่องพิมพ์ได้
 - ค. หนังสือที่สามารถเปิดอ่านได้ใน เครื่องคอมพิวเตอร์
 - ง. หนังสือที่สร้างด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์และเปิดอ่านได้เหมือนหนังสือจริง
2. ข้อใดต่อไปนี้กล่าวถูกต้อง
 - ก. รูปแบบของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ยุคแรกๆ คือ .doc, .txt, .rtf, และ .pdf
 - ข. หน้าของเว็บไซต์เราเรียกว่า "web page"
 - ค. เชื่อมโยงเอกสาร เรียกว่า Hypertext
 - ง. ถูกทุกข้อ
3. ข้อแตกต่างของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์กับหนังสือปกติคือข้อใด
 - ก. ความหลากหลายของสื่อที่ใช้ในหนังสือ
 - ข. ความสวยงามของหนังสือ
 - ค. ความรู้ที่ได้จากหนังสือนั้น
 - ง. จำนวนเนื้อหาในเล่มหนังสือนั้น
4. ข้อใดไม่ใช่โปรแกรมที่นิยมใช้สร้าง e-book
 - ก. โปรแกรมชุด FlipAlbum
 - ข. โปรแกรม Microsoft word
 - ค. โปรแกรม Flash Album Deluxe
 - ง. โปรแกรม DeskTop Author
5. ข้อใดไม่ใช่คุณสมบัติของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์
 - ก. มีลักษณะคล้ายหนังสือจริง แก้ไขได้
 - ข. สามารถเปิดอ่านได้จากอินเทอร์เน็ต
 - ค. ประหยัดทรัพยากรธรรมชาติ
 - ง. ไม่น่าสนใจ ไม่มีภาพ และเสียง
6. ในการติดตั้งโปรแกรม Flip Album นั้น จะมีไฟล์นามสกุลชนิดใด
 - ก. .ppt
 - ข. .exe
 - ค. .doc
 - ง. .xls

ข้อ 7
หน้าถัดไปค่ะ



7. ให้เรียงลำดับขั้นตอนการติดตั้งโปรแกรม

FlipAlbum ที่กำหนดให้ต่อไปนี้

- 1) ตรวจสอบลิขสิทธิ์ของการใช้โปรแกรม
- 2) ใส่หมายเลข Activation Key
- 3) กดปุ่ม Install
- 4) ดับเบิลคลิก setup.exe

ก. 4 1 3 2

ข. 2 3 4 1

ค. 4 3 2 1

ง. 3 2 1 4

8. ข้อใดเป็นขั้นตอนในการ remove โปรแกรม

FlipAlbum ที่ถูกต้อง

- ก. คลิก start ► เลือกโปรแกรม FlipAlbum ► uninstalls ► New Book
- ข. ดับเบิลคลิก ► เลือกโปรแกรม FlipAlbum ► uninstalls ► control panel
- ค. ดับเบิลคลิก ► control panel ► New Open
- ง. คลิก start ► control panel ► program and features ► เลือกโปรแกรม FlipAlbum ► uninstalls

9. ข้อใดเป็นการเตรียมงานเบื้องต้นก่อน

การสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์

- ก. กำหนดการเชื่อมโยงเพื่อไม่ให้มี ปัญหา ในการนำเสนอผ่านเว็บไซต์
- ข. ย่อไฟล์ภาพให้มีขนาดเหมาะสมก่อนนำไปใช้งาน
- ค. สร้างโฟลเดอร์สำหรับหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ 1 โฟลเดอร์ ต่อ หนังสือ 1 เล่ม
- ง. เตรียมไฟล์ประกอบโดยตั้งชื่อเป็นภาษาอังกฤษหรือผสมตัวเลขและห้ามเว้นวรรค

10. การระบุคำสำคัญหรือคำหลักต่างๆ ที่อยู่

ภายในเล่มโดยเรียงลำดับตัวอักษร หมายถึง

- ส่วนใดของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์
- ก. ปกหน้า
- ข. สารบัญ
- ค. ดัชนี
- ง. แถบค้นหนังสือ

ตรวจคำตอบและ
บันทึกผลด้วยนะคะ



กระดาษคำตอบ

ชื่อ..... เลขที่ ชั้น

ข้อที่	ก	ข	ค	ง
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				

คะแนนที่ได้

ใบความรู้เรื่องที่ 1 ความรู้ทั่วไปเกี่ยวกับ e-book

1. ความรู้ทั่วไปเกี่ยวกับ e-book

1.1 แนะนำหนังสืออิเล็กทรอนิกส์

หนังสือที่มีอยู่โดยทั่วไป จะมีลักษณะเป็นเอกสารที่จัดพิมพ์ด้วยกระดาษ แต่ด้วยความเปลี่ยนแปลงของยุคสมัย และความเปลี่ยนแปลงด้านอิเล็กทรอนิกส์ ที่มีการพัฒนาต่อเนื่องอย่างไม่หยุดยั้ง ทำให้มีการคิดค้นวิธีการใหม่โดยใช้เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์เข้ามาช่วย จึงได้นำหนังสือดังกล่าวเหล่านั้นมาคัดลอก(scan) โดยที่หนังสือก็ยังคงสภาพเดิม แต่จะได้ข้อมูลอิเล็กทรอนิกส์ที่เป็นแฟ้มภาพขึ้นมาใหม่ วิธีการต่อจากนั้นก็คือนำแฟ้มภาพตัวหนังสือมาผ่านกระบวนการแปลงภาพเป็นตัวหนังสือ (text) ด้วยการทำ OCR (Optical Character Recognition) คือการใช้โปรแกรมคอมพิวเตอร์เพื่อแปลงภาพตัวหนังสือให้เป็นตัวหนังสือที่สามารถแก้ไขเพิ่มเติมได้

การถ่ายทอดข้อมูลในระยะต่อมา จะถ่ายทอดผ่านทางแป้นพิมพ์ และประมวลผลออกมาเป็นตัวหนังสือและข้อความด้วยคอมพิวเตอร์ ดังนั้นหน้ากระดาษก็เปลี่ยนรูปแบบไปเป็นแฟ้มข้อมูล (files) แทน ทั้งยังมีความสะดวกต่อการเผยแพร่และจัดพิมพ์เป็นเอกสาร (documents printing)

รูปแบบของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ยุคแรกๆ มีลักษณะเป็นเอกสารประเภท .doc, .txt, .rtf, และ .pdf ไฟล์ ต่อมาเมื่อมีการพัฒนาภาษา HTML (Hypertext Markup Language) ข้อมูลต่างๆ ก็จะถูกออกแบบและตกแต่งในรูปของเว็บไซต์ โดยในแต่ละหน้าของเว็บไซต์เราเรียกว่า "web page" โดยสามารถเปิดดูเอกสารเหล่านั้นได้ด้วยเว็บเบราว์เซอร์ (web browser) ซึ่งเป็นโปรแกรมประยุกต์ที่สามารถแสดงผลข้อความ ภาพ และการปฏิสัมพันธ์ผ่านระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ต

เมื่ออินเทอร์เน็ตได้รับความนิยมมากขึ้น บริษัทไมโครซอฟต์ (Microsoft) ได้ผลิตเอกสารอิเล็กทรอนิกส์ขึ้นมาเพื่อคอยแนะนำในรูปแบบ HTML Help ขึ้นมา มีรูปแบบของไฟล์เป็น .CHM โดยมีตัวอ่านคือ Microsoft Reader (.LIT)

หลังจากนั้น ต่อมาบริษัทผู้ผลิตโปรแกรมคอมพิวเตอร์จำนวนมาก ได้พัฒนาโปรแกรมจนกระทั่งสามารถผลิตเอกสารอิเล็กทรอนิกส์ออกมาเป็นลักษณะเหมือนกับหนังสือทั่วไปได้ เช่น สามารถแทรกข้อความ แทรกภาพจัดหน้าหนังสือได้ตามความต้องการของผู้ผลิต และที่พิเศษกว่านั้นคือ หนังสืออิเล็กทรอนิกส์เหล่านี้ สามารถสร้างจุดเชื่อมโยงเอกสาร (Hypertext) ไปยังเว็บไซต์ที่เกี่ยวข้องอื่นๆ ทั้งภายในและภายนอกได้ อีกทั้งยังสามารถแทรกเสียง ภาพเคลื่อนไหวต่างๆ ลงไปในหนังสือได้โดยคุณสมบัติเหล่านี้ไม่สามารถทำได้ในหนังสือทั่วไป

1.2 ความหมายของ e-book

“อีบุ๊ก” (e-book, e-Book, eBook, EBook,) เป็นคำภาษาต่างประเทศ ย่อมาจากคำว่า electronic book หมายถึง หนังสือที่สร้างขึ้นด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์มีลักษณะเป็นเอกสารอิเล็กทรอนิกส์ โดยปกติมักจะเป็นแฟ้มข้อมูลที่สามารถอ่านเอกสารผ่านทางหน้าจอคอมพิวเตอร์ทั้งในระบบออฟไลน์และออนไลน์

คุณลักษณะของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์สามารถเชื่อมโยงจุดไปยังส่วนต่างๆ ของหนังสือ เว็บไซต์ต่างๆ ตลอดจนมีปฏิสัมพันธ์และโต้ตอบกับผู้เรียนได้ นอกจากนี้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์สามารถแทรกภาพ เสียง ภาพเคลื่อนไหว แบบทดสอบ และสามารถสั่งพิมพ์เอกสารที่ต้องการออกทางเครื่องพิมพ์ได้ อีกประการหนึ่งที่สำคัญก็คือหนังสืออิเล็กทรอนิกส์สามารถปรับปรุงข้อมูลให้ทันสมัยได้ตลอดเวลา ซึ่งคุณสมบัติเหล่านี้จะไม่มีในหนังสือธรรมดาทั่วไป

1.3 โปรแกรมที่นิยมใช้สร้าง e-book

โปรแกรมที่นิยมใช้สร้าง e-book มีอยู่หลายโปรแกรมแต่ที่นิยมใช้กันมาในปัจจุบันได้แก่

1. โปรแกรม FlipAlbum
2. โปรแกรม DeskTop Author
3. โปรแกรม Flash Album Deluxe

ชุดโปรแกรมทั้ง 3 จะต้องติดตั้งโปรแกรมสำหรับอ่าน e-book ด้วย มิฉะนั้น
แล้วจะเปิดเอกสารไม่ได้ ประกอบด้วย

1. โปรแกรมชุด Flip Album ตัวอ่านคือ FlipViewer
2. โปรแกรมชุด DeskTop Author ตัวอ่านคือ DNL Reader
3. โปรแกรมชุด Flash Album Deluxe ตัวอ่านคือ Flash Player

1.4 ความแตกต่างของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e-book) กับหนังสือทั่วไป

ความแตกต่างของหนังสือทั้งสองประเภทจะอยู่ที่รูปแบบของการสร้าง
การผลิตและการใช้งาน เช่น

1. หนังสือทั่วไปใช้กระดาษ หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ไม่ใช้กระดาษ
2. หนังสือทั่วไปมีข้อความและภาพประกอบธรรมดา หนังสืออิเล็กทรอนิกส์
สามารถสร้างให้มี ภาพเคลื่อนไหวได้
3. หนังสือทั่วไปไม่มีเสียงประกอบ หนังสืออิเล็กทรอนิกส์สามารถใส่เสียง
ประกอบได้
4. หนังสือทั่วไปแก้ไขปรับปรุงได้ยาก หนังสืออิเล็กทรอนิกส์สามารถแก้ไข
และปรับปรุงข้อมูล (update) ได้ง่าย
5. หนังสือทั่วไปสมบูรณ์ในตัวเอง หนังสืออิเล็กทรอนิกส์สามารถสร้างจุด
เชื่อมโยง (links) ออกไปเชื่อมต่อกับข้อมูลภายนอกได้
6. หนังสือทั่วไปต้นทุนการผลิตสูง หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ต้นทุนในการผลิต
หนังสือต่ำประหยัด
7. หนังสือทั่วไปมีขีดจำกัดในการจัดพิมพ์ หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ไม่มี
ขีดจำกัดในการจัดพิมพ์ สามารถทำสำเนาได้ง่ายไม่จำกัด
8. หนังสือทั่วไปเปิดอ่านจากเล่ม หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ต้องอ่านด้วย
โปรแกรม ผ่านทางหน้าจอคอมพิวเตอร์



9. หนังสือทั่วไปอ่านได้อย่างเดียว หนังสืออิเล็กทรอนิกส์นอกจากอ่านได้
แล้วยังสามารถสั่งพิมพ์ (print) ได้

10. หนังสือทั่วไปอ่านได้ 1 คนต่อหนึ่งเล่ม หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ 1 เล่ม
สามารถอ่านพร้อมกัน ได้จำนวนมาก (ออนไลน์ผ่านอินเทอร์เน็ต)

11. หนังสือทั่วไปพกพาลำบาก (ต้องใช้พื้นที่) หนังสืออิเล็กทรอนิกส์พกพา
สะดวกได้ครั้งละ จำนวนมากในรูปแบบของไฟล์คอมพิวเตอร์ใน Handy Drive หรือ CD

12. หนังสืออิเล็กทรอนิกส์เป็นนวัตกรรมที่เป็นมิตรกับสิ่งแวดล้อม

2. ส่วนประกอบของ e-book

1. หน้าปก (Front Cover)

เปรียบเหมือนหน้าปกหนังสือ ซึ่งสามารถเปลี่ยนรูปแบบของหนังสือได้ตามที่
ต้องการ รวมทั้งเปลี่ยนสีของปก และใส่ภาพ หรือตัวหนังสือต่างๆ ลงบนปก ซึ่งจะเป็น
ตัวบ่งบอกว่า หนังสือเล่มนี้ชื่ออะไร ใครเป็นผู้แต่ง

ในการเปิดโปรแกรม จะปรากฏรูปแบบปกตามที่โปรแกรมกำหนดให้ ดังภาพ
ซึ่งสามารถเปลี่ยนแปลงได้ภายหลัง

2. ปกหลัง (Back Cover)

เปรียบเหมือนปกหลังของหนังสือ ซึ่งจะอยู่ส่วนท้ายเล่มมีลักษณะเหมือนปกหน้า
ทุกประการ และสามารถปรับแต่งได้เช่นเดียวกับปกหน้า

3. Over View Page

เป็นหน้าหนังสือที่อยู่ต่อจากหน้าปก เปรียบเหมือนหน้าที่แสดงเนื้อหาทั้งหมด
ของหนังสือ โดยแสดงตัวอย่างเหมือนกับหน้าจริงๆ แต่ย่อส่วนลงมา



4. สารบัญ (Contents)

หมายถึง ตัวบ่งบอกหัวเรื่องสำคัญที่อยู่ภายในเล่มว่าประกอบด้วยอะไรบ้างอยู่ที่หน้าใดของหนังสือ สามารถเชื่อมโยงไปสู่หน้าต่างๆ ภายในเล่มได้

5. สารระของหนังสือแต่ละหน้า (Page)

หมายถึง ส่วนประกอบสำคัญในแต่ละหน้า ที่ปรากฏภายในเล่มประกอบด้วย

- หน้าหนังสือ (Page Number)
- ข้อความ (Texts)
- ภาพประกอบ (Graphics) .jpg, .gif, .bmp, .png, .tiff
- เสียง (Sounds) .mp3, .wav, .midi
- ภาพเคลื่อนไหว (Video Clips, flash) .mpeg, .wav, .avi
- จุดเชื่อมโยง (Links)

6. ดัชนี (Index)

การระบุคำสำคัญหรือคำหลักต่างๆ ที่อยู่ภายในเล่ม โดยเรียงลำดับตัวอักษร สามารถคลิกคำนั้น เพื่อเปิดไปยังเนื้อหานั้นๆ

7. แถบค้นหนังสือ (Bookmarks)

เป็นแถบในรูปแบบต่างๆ ที่ติดไว้ในหนังสือ หน้าๆ เด่นๆ ที่ต้องการ ให้ผู้ใช้เปิดไปยังหน้านั้นๆ ได้อย่างรวดเร็ว และสามารถระบุข้อความลงบนแถบนั้นๆ

8. Binders

เป็นส่วนที่แสดงสันหนังสือ หรือห้วงหนังสือ เพื่อตกแต่งหนังสือให้สวยงามยิ่งขึ้น



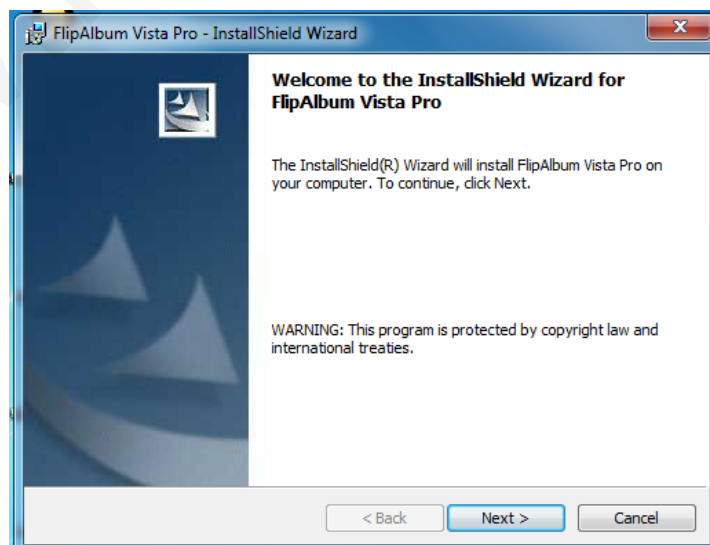
3. ความหมาย ความสำคัญ และประโยชน์ของโปรแกรม FlipAlbum

FlipAlbum คือ โปรแกรมที่สามารถสร้างหนังสือหรืออัลบั้มภาพต่าง ๆ โดยเราสามารถใส่ภาพ, เสียง, คำบรรยายประกอบได้ หลังจากนั้นโปรแกรมทำการบันทึกเป็นหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ หรือสมุดภาพสามมิติซึ่งคล้ายหนังสือจริงมาก โดยเฉพาะการพลิกหน้ากระดาษของหนังสือ จะคล้ายกับการเปิดอ่านหนังสือจริงๆ การสร้าง e-book ด้วย FlipAlbum ค่อนข้างง่าย สามารถนำภาพหน้าหนังสือแต่ละหน้าที่ถูกแยกเป็นไฟล์แล้ว มารวมเข้าด้วยกัน เป็นไฟล์ e-book ได้ทันที ผลงานที่ได้เป็นทั้งสื่อ Offline ในรูปแบบไฟล์เป็น .Exe ที่มีขนาดเล็กเหมาะสำหรับการนำเสนอผ่านเว็บ

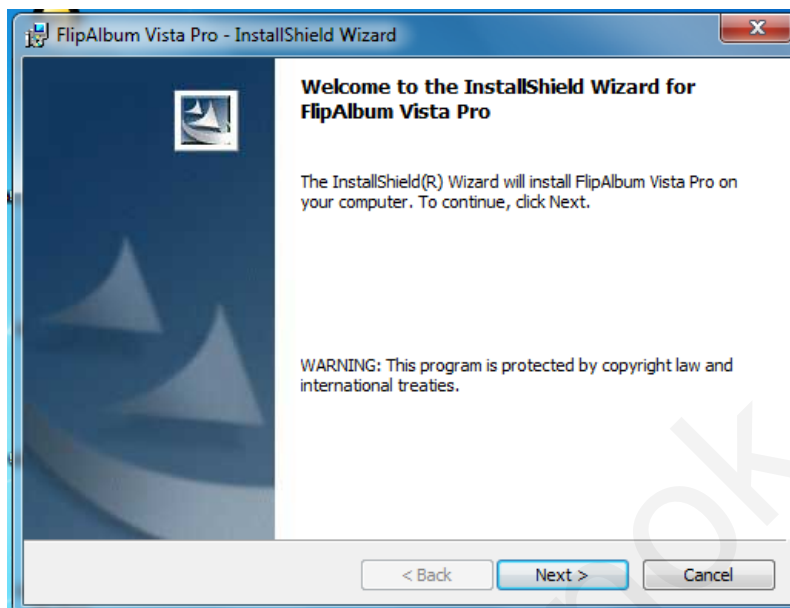
4. การติดตั้งโปรแกรมและการถอนโปรแกรม

วิธีการติดตั้งโปรแกรม FlipAlbum

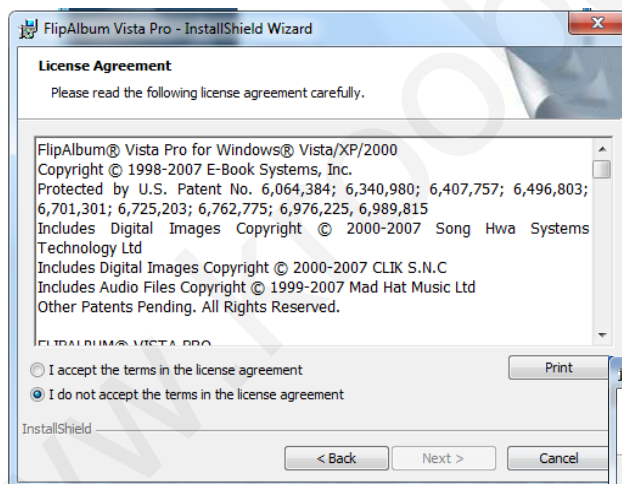
1. ใส่แผ่นโปรแกรม FlipAlbum เข้าไปในช่อง CD-ROM ของเครื่องคอมพิวเตอร์จะดำเนินการเปิดระบบการติดตั้งอัตโนมัติ โดยเริ่มจากการตรวจสอบระบบปฏิบัติการต่างๆ ในเครื่อง ต่อจากนั้นจะเริ่มเปิด InstallShield Wizard ดังภาพ
ในกรณีที่ InstallShield Wizard ไม่ทำงานให้เข้าไปที่ Computer > เลือก Drive CD-ROM และดับเบิลคลิกที่ setup.exe
หรือหากได้คัดลอกโปรแกรม ไว้ในเครื่องคอมพิวเตอร์แล้ว ก็สามารถเข้าไปที่ Computer และคลิกหาตัว setup.exe ได้เลย



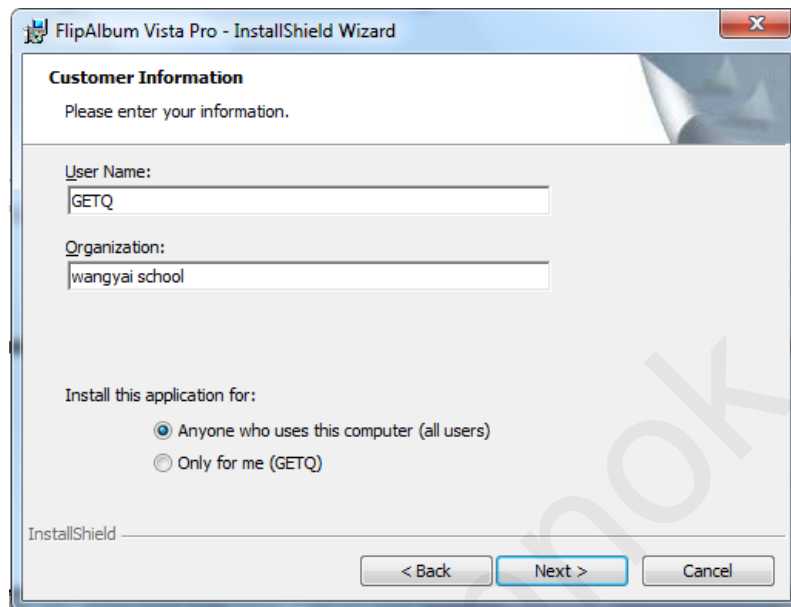
2. คลิก Next จะปรากฏ License Agreement ดังภาพ



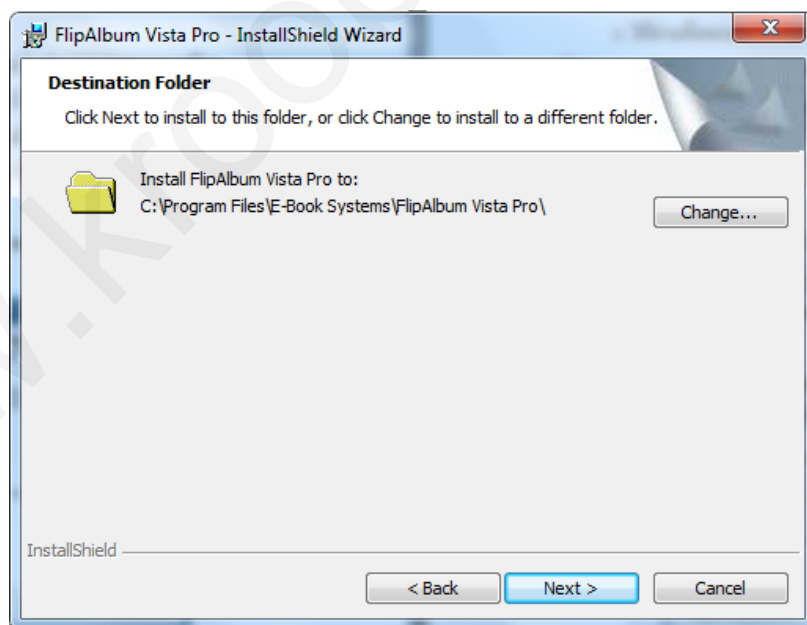
3.ให้อ่านข้อตกลงเบื้องต้นเกี่ยวกับสิทธิของโปรแกรมให้เข้าใจ ให้คลิกเลือกปุ่ม I accept the terms in the license agreement ดังภาพ แล้วกด ปุ่ม Next



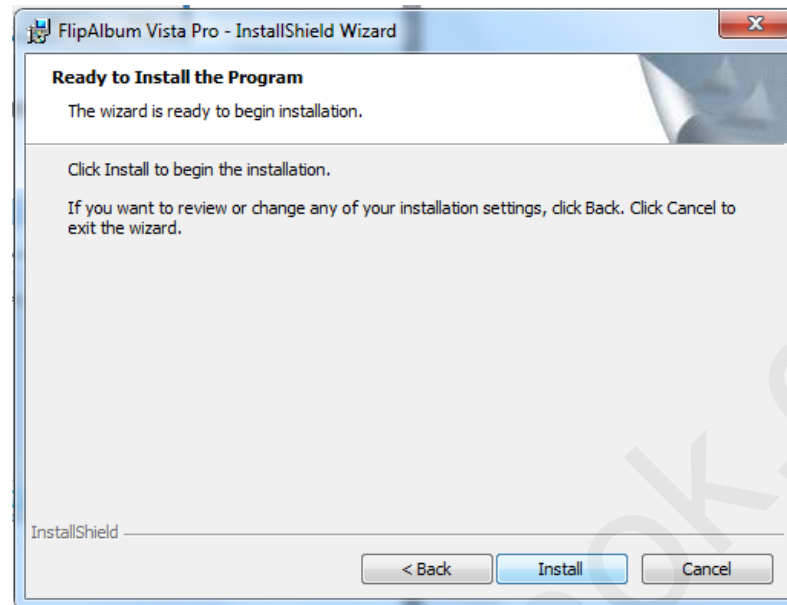
4. เลือกวิธีการติดตั้งให้เลือกแบบ ดังภาพ แล้วกด ปุ่ม Next



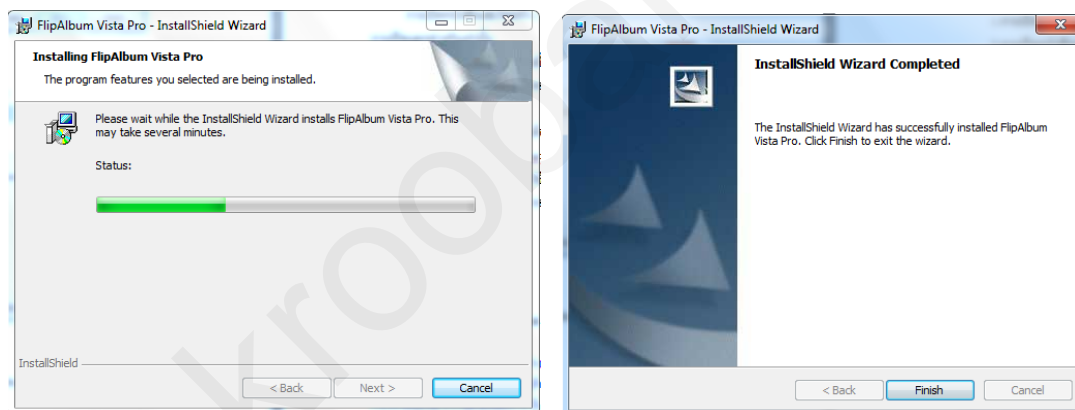
5. แสดงตำแหน่งที่ต้องการติดตั้งในเครื่อง คลิก Next ดังภาพ



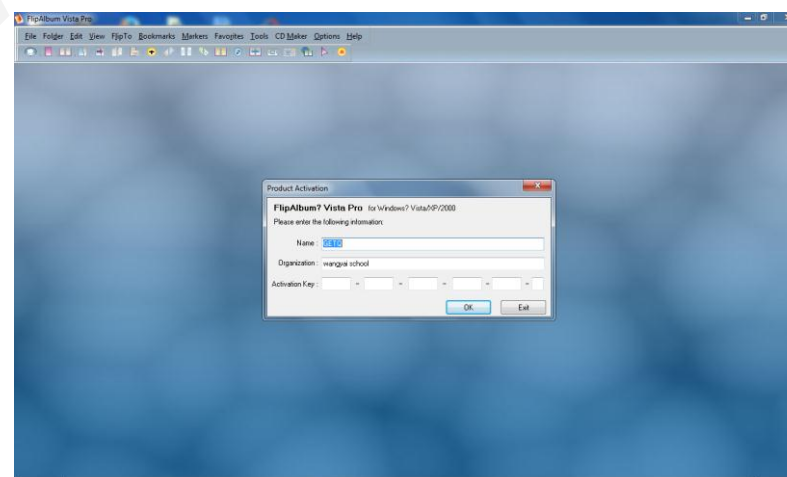
6. คลิก Install เพื่อเริ่มต้นการติดตั้งโปรแกรม



7. จากนั้นรอสักครู่เพื่อติดตั้งโปรแกรม และเมื่อติดตั้งเสร็จให้กดปุ่ม Finish

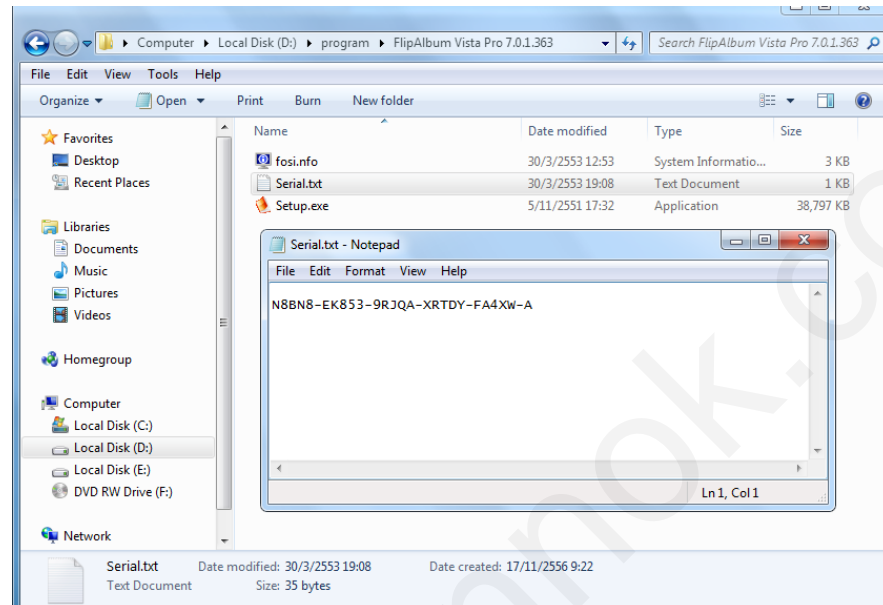


8. เมื่อลงโปรแกรมเรียบร้อยแล้วจะเข้าสู่โปรแกรมดังนี้

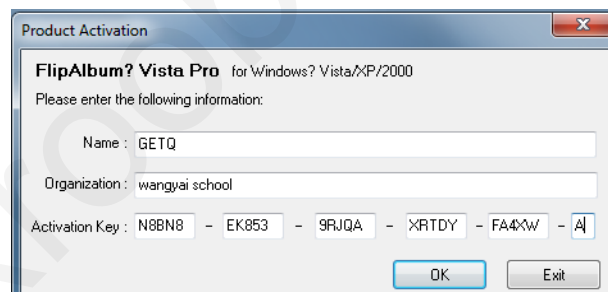


9. จะเข้าสู่โปรแกรมโดยการนำรหัส (Activation Key) ที่ได้มาเติมในช่องว่างดังนี้

9.1 ดับเบิลคลิกเลือก Serial.txt จากนั้น คัดลอก Activation Key



9.2 คัดลอก Activation Key มาเติมลงในช่องว่างให้ได้ถูกต้องและครบชุด เพื่อเป็นการป้องกันลิขสิทธิ์ในการใช้โปรแกรม แล้วคลิก OK



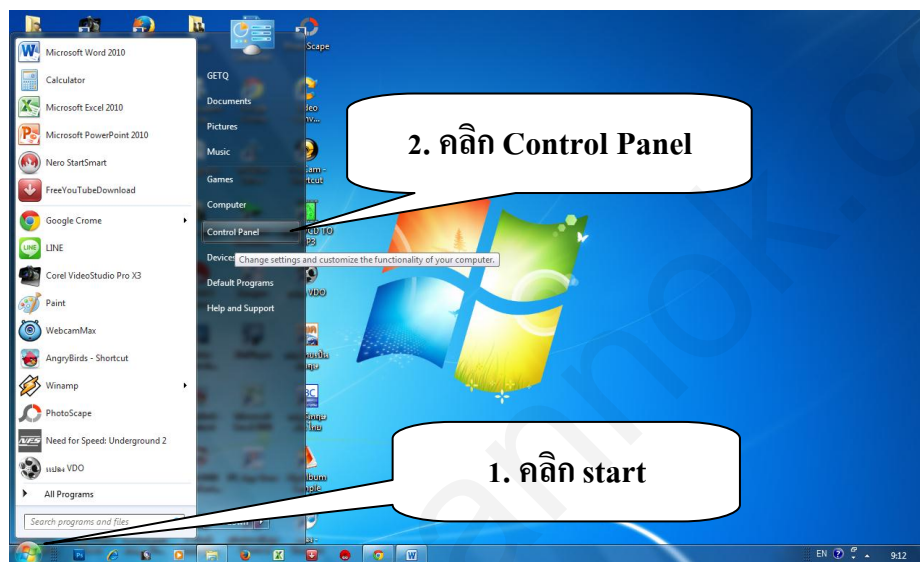
9.3 หน้าตาของโปรแกรม FlipAlbum เมื่อพร้อมเริ่มใช้งาน



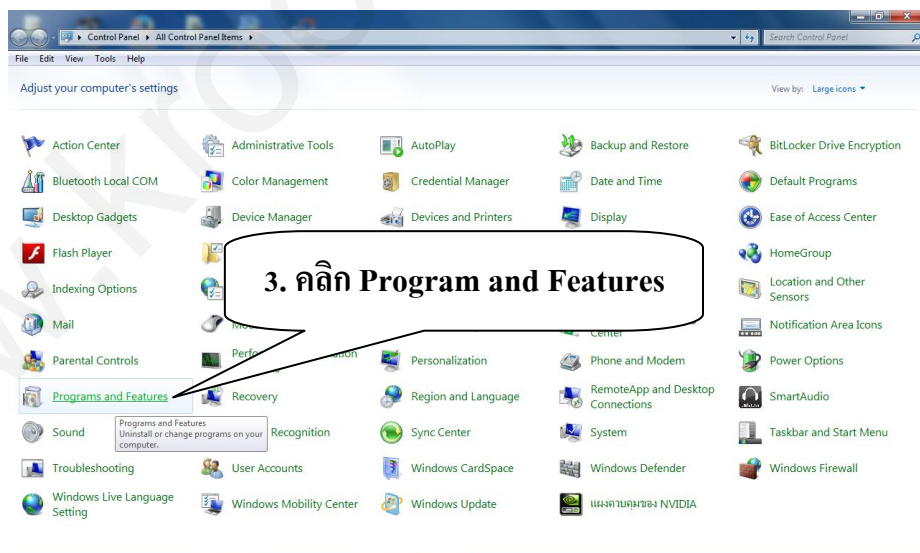
การถอนโปรแกรม FlipAlbum

การถอนโปรแกรม FlipAlbum สามารถปฏิบัติได้ดังนี้

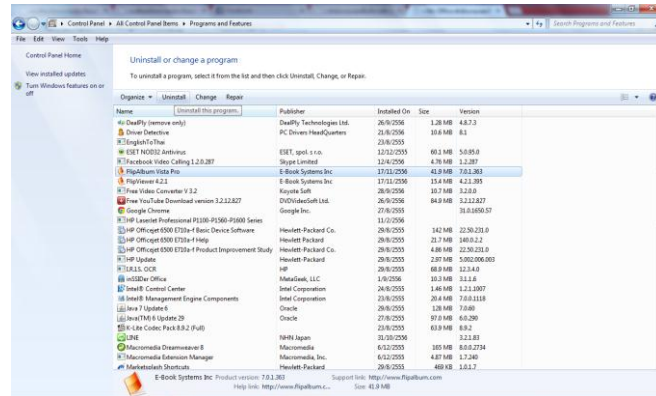
1. คลิกปุ่ม Start แล้วคลิกเลือก Control Panel ดังภาพ



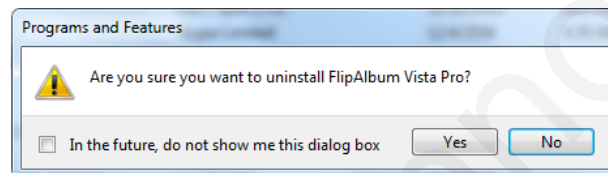
2. คลิก Program and Features



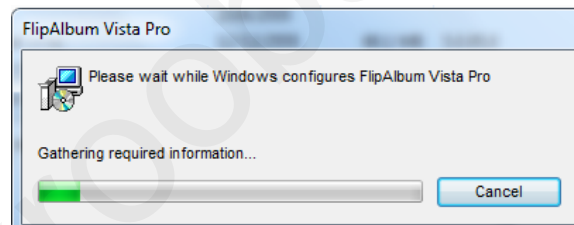
3. คลิกเลือกโปรแกรม FlipAlbum Vista Pro แล้วกดปุ่ม Uninstall



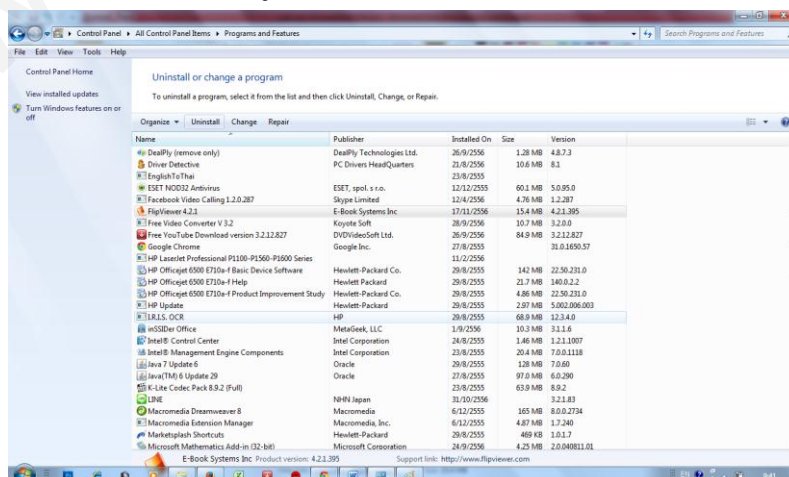
4. ต่อมาจะมีกรอบให้ยืนยันทำการถอนโปรแกรมออกจากเครื่องให้ตอบ Yes ในกรณีที่ต้องการถอนโปรแกรม หรือตอบ No เพื่อยกเลิกการถอนโปรแกรม



5. เมื่อตอบ Yes คอมพิวเตอร์จะดำเนินการถอนโปรแกรมออกจากเครื่องคอมพิวเตอร์ ดังภาพ



6. ให้ทำการ Uninstall โปรแกรม Flip Viewer 4.2.1 เหมือนเดิมอีกครั้ง ซึ่งโปรแกรม Flip Viewer 4.2.1 จะถูกติดตั้งมาพร้อมกับโปรแกรม FlipAlbum แล้ว



นักเรียนลองฝึกทำ
ในใบงานนะคะ



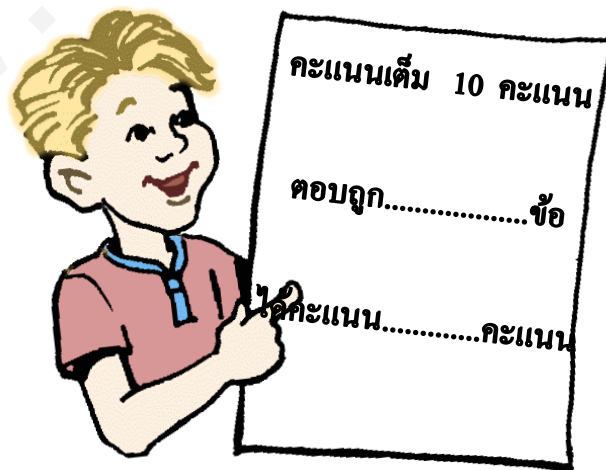
ใบงานที่ 1

ชื่อ เลขที่ ชั้น ม.

คำชี้แจง ให้นักเรียนทำเครื่องหมาย ✓ หน้าข้อที่ถูกต้อง และ ✗ หน้าข้อที่ผิด

(คะแนนเต็ม 10 คะแนน)

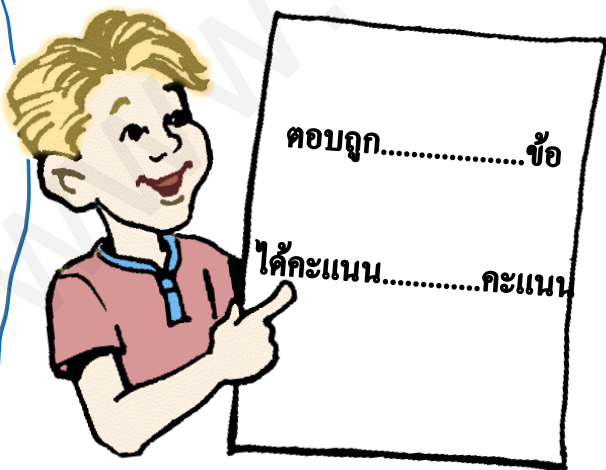
- ☐ 1. Optical Character Recognition คือการใช้โปรแกรมคอมพิวเตอร์แปลงภาพตัวหนังสือให้เป็นตัวหนังสือที่สามารถแก้ไขเพิ่มเติมได้
- ☐ 2. รูปแบบของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ยุคแรกๆ มีลักษณะเป็นเอกสารประเภท .doc เท่านั้น
- ☐ 3. โปรแกรมประยุกต์ที่เปิดอินเทอร์เน็ตเรียกว่า web browser
- ☐ 4. e-book ย่อมาจาก electronic book
- ☐ 5. โปรแกรมที่ใช้สร้างหนังสือ e-book คือ โปรแกรม FlipAlbum เท่านั้น
- ☐ 6. หนังสือ e-book สามารถใส่ภาพเคลื่อนไหวได้
- ☐ 7. หนังสืออิเล็กทรอนิกส์เป็นมิตรกับสิ่งแวดล้อม
- ☐ 8. หน้าปก จะอยู่ส่วนแรกของหนังสือ
- ☐ 9. ดัชนี คือ การระบุคำสำคัญหรือคำหลักต่างๆ ที่อยู่ภายในเล่ม
- ☐ 10. นักเรียนสามารถอ่านหนังสือ e-book ได้ทุกที่ได้ที่มีอินเทอร์เน็ต



ใบงานที่ 2

ชื่อ เลขที่ ชั้น ม.

คำชี้แจง ให้นักเรียนเปรียบเทียบความแตกต่างของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e-book) กับหนังสือทั่วไป (คะแนนเต็ม 10 คะแนน)

[illegible]

เกณฑ์การให้คะแนน

เปรียบเทียบได้ 11-12 ข้อ ได้ 10 คะแนน

เปรียบเทียบได้ 9 - 10 ข้อ ได้ 9 คะแนน

เปรียบเทียบได้ 7 - 8 ข้อ ได้ 8 คะแนน

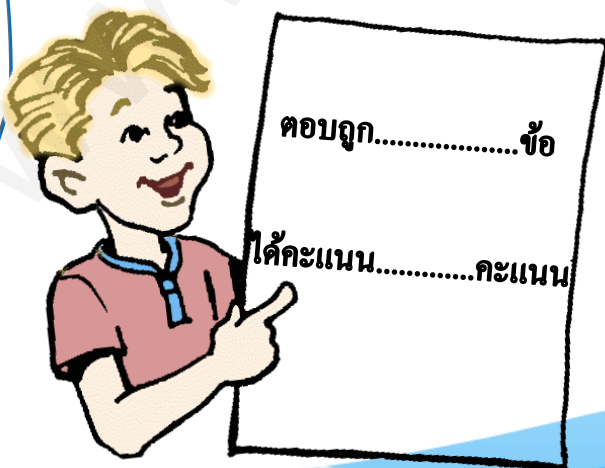
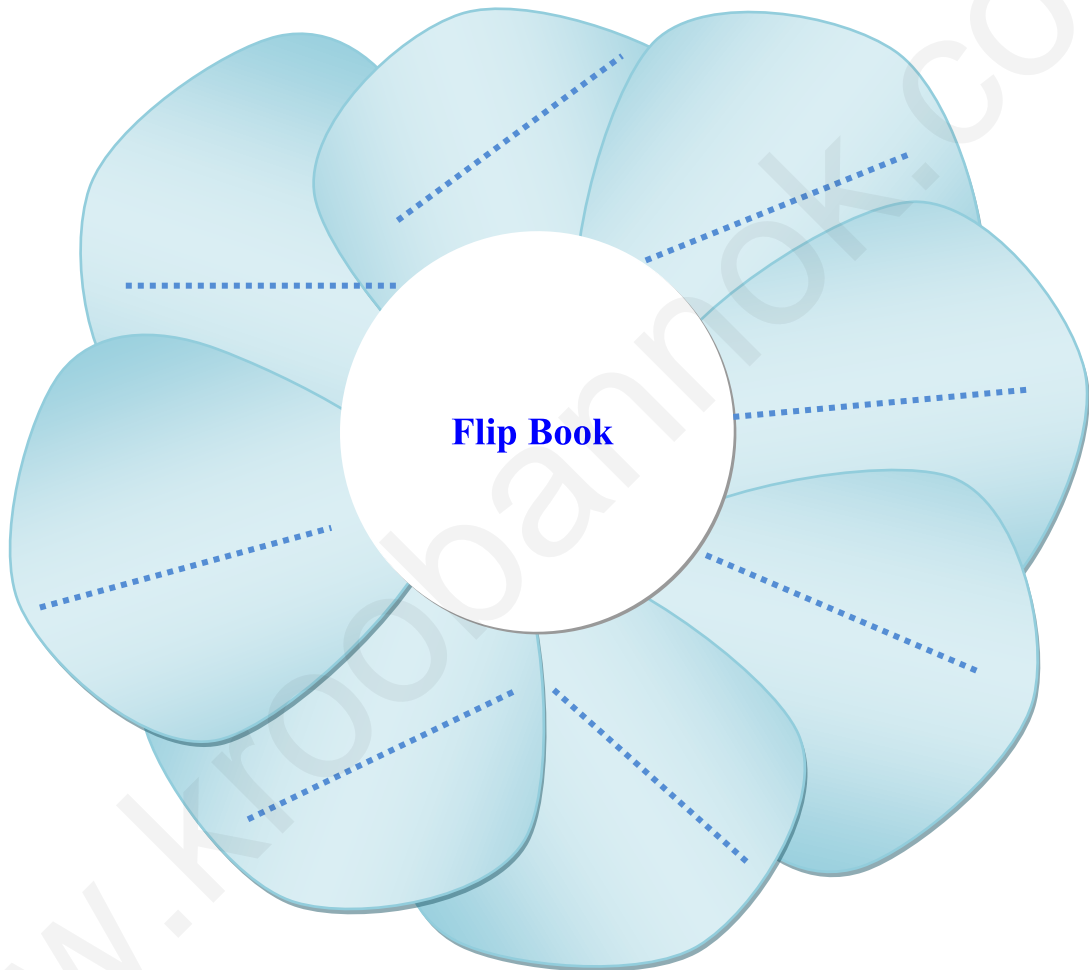
เปรียบเทียบได้ 5 - 6 ข้อ ได้ 7 คะแนน

เปรียบเทียบได้น้อยกว่า 4 ข้อ ไม่ผ่านเกณฑ์

ใบงานที่ 3

ชื่อ เลขที่ ชั้น ม.

คำชี้แจง นักเรียนบอกส่วนประกอบต่าง ๆ ของ Flip Book (คะแนนเต็ม 10 คะแนน)



เกณฑ์การให้คะแนน

ตอบถูก	8	ข้อ ได้	10	คะแนน
ตอบถูก	7	ข้อ ได้	9	คะแนน
ตอบถูก	6	ข้อ ได้	8	คะแนน
ตอบถูก	5	ข้อ ได้	7	คะแนน
ตอบถูกน้อยกว่า 5 ไม่ผ่านเกณฑ์				

ใบงานที่ 4

ชื่อ เลขที่ ชั้น ม.

คำชี้แจง ให้นักเรียนฝึกปฏิบัติติดตั้งโปรแกรม FlipAlbum ลงเครื่องคอมพิวเตอร์และ
สรุปขั้นตอนมาพอเข้าใจ (คะแนนเต็ม 10 คะแนน)

.....

.....

.....

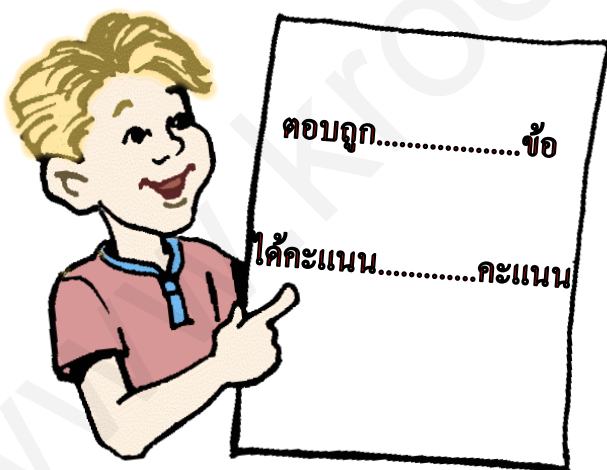
.....

.....

.....

.....

.....



เกณฑ์การให้คะแนน

ตอบถูก 7 ข้อ ได้ 10 คะแนน
ตอบถูก 6 ข้อ ได้ 9 คะแนน
ตอบถูก 5 ข้อ ได้ 8 คะแนน
ตอบถูก 4 ข้อ ได้ 7 คะแนน
ตอบถูกน้อยกว่า 4 ไม่ผ่านเกณฑ์

แบบฝึกทักษะ

ให้นักเรียนเปิดเครื่องคอมพิวเตอร์และติดตั้งโปรแกรม FlipAlbum และจากนั้นลอง
ถอนโปรแกรมออกจากเครื่องคอมพิวเตอร์

ประเมินผลการฝึกทักษะ

ลำดับ	รายการปฏิบัติ	ประเมินตนเอง		เพื่อนประเมิน	
		ผลการปฏิบัติ		ผลการปฏิบัติ	
		ผ่าน	ไม่ผ่าน	ผ่าน	ไม่ผ่าน
1.	เปิดเครื่องคอมพิวเตอร์เข้าสู่ระบบปฏิบัติการ Windows				
2.	ติดตั้งโปรแกรม FlipAlbum				
3.	ถอนโปรแกรม FlipAlbum				
4.	เปรียบเทียบข้อแตกต่างของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ กับหนังสือทั่วไป				
5.	บอกส่วนประกอบของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์				

สรุปปัญหาและข้อเสนอแนะ

1. ปัญหา

.....

.....

.....

2. ข้อเสนอแนะ

.....

.....

.....

แบบทดสอบหลังเรียน

คำชี้แจง จงทำเครื่องหมาย X ลงในกระดาษคำตอบข้อที่ถูกต้องที่สุดเพียงข้อเดียว

1. ข้อใดต่อไปนี้อีกแล้วถูกต้อง
 - ก. เชื่อมโยงเอกสาร เรียกว่า Hypertext
 - ข. หน้าของเว็บไซต์เราเรียกว่า "web page"
 - ค. รูปแบบของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ยุคแรกๆ คือ .doc, .txt, .rtf, และ .pdf
 - ง. ถูกทุกข้อ
2. ข้อแตกต่างของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์กับหนังสือปกติคือข้อใด
 - ก. ความรู้ที่ได้จากหนังสือนั้น
 - ข. จำนวนเนื้อหาในเล่มหนังสือนั้น
 - ค. หลากหลายของสื่อที่ใช้ในหนังสือ
 - ง. ความสวยงามของหนังสือ
3. การระบุคำสำคัญหรือคำหลักต่างๆ ที่อยู่ภายในเล่มโดยเรียงลำดับตัวอักษร หมายถึงส่วนใดของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์
 - ก. แถบค้นหนังสือ
 - ข. ปกหน้า
 - ค. สารบัญ
 - ง. ดัชนี
4. ข้อใดไม่ใช่คุณสมบัติของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์
 - ก. ไม่น่าสนใจ ไม่มีภาพ และเสียง
 - ข. สามารถเปิดอ่านได้จากอินเทอร์เน็ต
 - ค. ประหยัดทรัพยากรธรรมชาติ
 - ง. มีลักษณะคล้ายหนังสือจริง แก้ไขได้
5. ในการติดตั้งโปรแกรม Flip Album นั้น จะมีไฟล์นามสกุลชนิดใด
 - ก. .xls
 - ข. .doc
 - ค. .exe
 - ง. .ppt
6. ข้อใดให้ความหมายของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ได้ถูกต้องที่สุด
 - ก. หนังสือที่สร้างด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์และเปิดอ่านได้เหมือนหนังสือจริง
 - ข. หนังสือที่สามารถส่งพิมพ์ทางเครื่องพิมพ์ได้
 - ค. หนังสือที่สามารถเปิดอ่านได้ใน เครื่องคอมพิวเตอร์
 - ง. หนังสือที่ประกอบไปด้วยข้อความ ภาพ และเสียง

ข้อ 7
หน้าถัดไปค่ะ



7. ข้อใดเป็นขั้นตอนในการ remove โปรแกรม

FlipAlbum ที่ถูกต้อง

- ก. คลิก start ► เลือกโปรแกรม FlipAlbum ► uninstalls ► New Book
- ข. คลิก start ► control panel ► program and features ► เลือกโปรแกรม FlipAlbum ► uninstalls
- ค. ดับเบิ้ลคลิก ► control panel ► New Open
- ง. ดับเบิ้ลคลิก ► เลือกโปรแกรม FlipAlbum ► uninstalls ► control panel

8. ข้อใดเป็นการเตรียมงานเบื้องต้นก่อน

การสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์

- ก. กำหนดการเชื่อมโยงเพื่อไม่ให้มี ปัญหา ในการนำเสนอผ่านเว็บไซต์
- ข. เตรียมไฟล์ประกอบโดยตั้งชื่อเป็น ภาษาอังกฤษหรือผสมตัวเลขและห้าม เว้นวรรค
- ค. ย่อไฟล์ภาพให้มีขนาดเหมาะสมก่อน นำไปใช้งาน
- ง. สร้างโฟลเดอร์สำหรับหนังสือ อิเล็กทรอนิกส์ 1 โฟลเดอร์ ต่อ หนังสือ 1 เล่ม

9. ให้เรียงลำดับขั้นตอนการติดตั้งโปรแกรม

FlipAlbum ที่กำหนดให้ต่อไปนี้

- 1) ตรวจสอบลิขสิทธิ์ของการใช้โปรแกรม
- 2) ใส่หมายเลข Activation Key
- 3) กดปุ่ม Install
- 4) ดับเบิ้ลคลิก setup.exe

ก. 4 3 2 1

ข. 3 2 1 4

ค. 2 3 4 1

ง. 4 1 3 2

10. ข้อใดไม่ใช่โปรแกรมที่นิยมใช้สร้าง e-book

- ก. โปรแกรมชุด FlipAlbum
- ข. โปรแกรม DeskTop Author
- ค. โปรแกรม Microsoft word
- ง. โปรแกรม Flash Album Deluxe

ตรวจคำตอบและ
บันทึกผลด้วยนะคะ



กระดาษคำตอบ

ชื่อ เลขที่ ชั้น ม.....

ข้อที่	ก	ข	ค	ง
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				

คะแนนที่ได้

תכונות

เฉลยแบบทดสอบก่อนเรียน



ข้อที่	คำตอบ
1	ง
2	ง
3	ก
4	ข
5	ง
6	ข
7	ก
8	ง
9	ก
10	ก



ความซื่อสัตย์ต่อตนเองและผู้อื่น
จะทำให้เป็นคนมีเกียรติ เชื่อถือได้

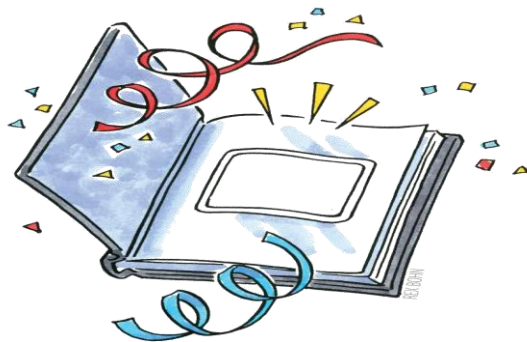


เฉลยใบงานที่ 1

ชื่อ..... เลขที่ ชั้น ม.

คำชี้แจง ให้นักเรียนทำเครื่องหมาย ✓ หน้าข้อที่ถูกต้อง และ ✕ หน้าข้อที่ผิด
(คะแนนเต็ม 10 คะแนน)

- ☒ 1. Optical Character Recognition คือการใช้โปรแกรมคอมพิวเตอร์แปลงภาพตัวหนังสือให้เป็นตัวหนังสือที่สามารถแก้ไขเพิ่มเติมได้
- ☐ 2. รูปแบบของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ยุคแรกๆ มีลักษณะเป็นเอกสารประเภท .doc เท่านั้น
- ☒ 3. โปรแกรมประยุกต์ที่เปิดอินเทอร์เน็ตเรียกว่า web browser
- ☒ 4. e-book ย่อมาจาก electronic book
- ☐ 5. โปรแกรมที่ใช้สร้างหนังสือ e-book คือ โปรแกรม FlipAlbum เท่านั้น
- ☒ 6. หนังสือ e-book สามารถใส่ภาพเคลื่อนไหวได้
- ☒ 7. หนังสืออิเล็กทรอนิกส์เป็นมิตรกับสิ่งแวดล้อม
- ☒ 8. หน้าปก จะอยู่ส่วนแรกของหนังสือ
- ☒ 9. ดัชนี คือ การระบุคำสำคัญหรือคำหลักต่างๆ ที่อยู่ภายในเล่ม
- ☒ 10. นักเรียนสามารถอ่านหนังสือ e-book ได้ทุกที่ได้ที่มีอินเทอร์เน็ต



เจดย์ใบงานที่ 2

ชื่อ เลขที่ ชั้น ม.

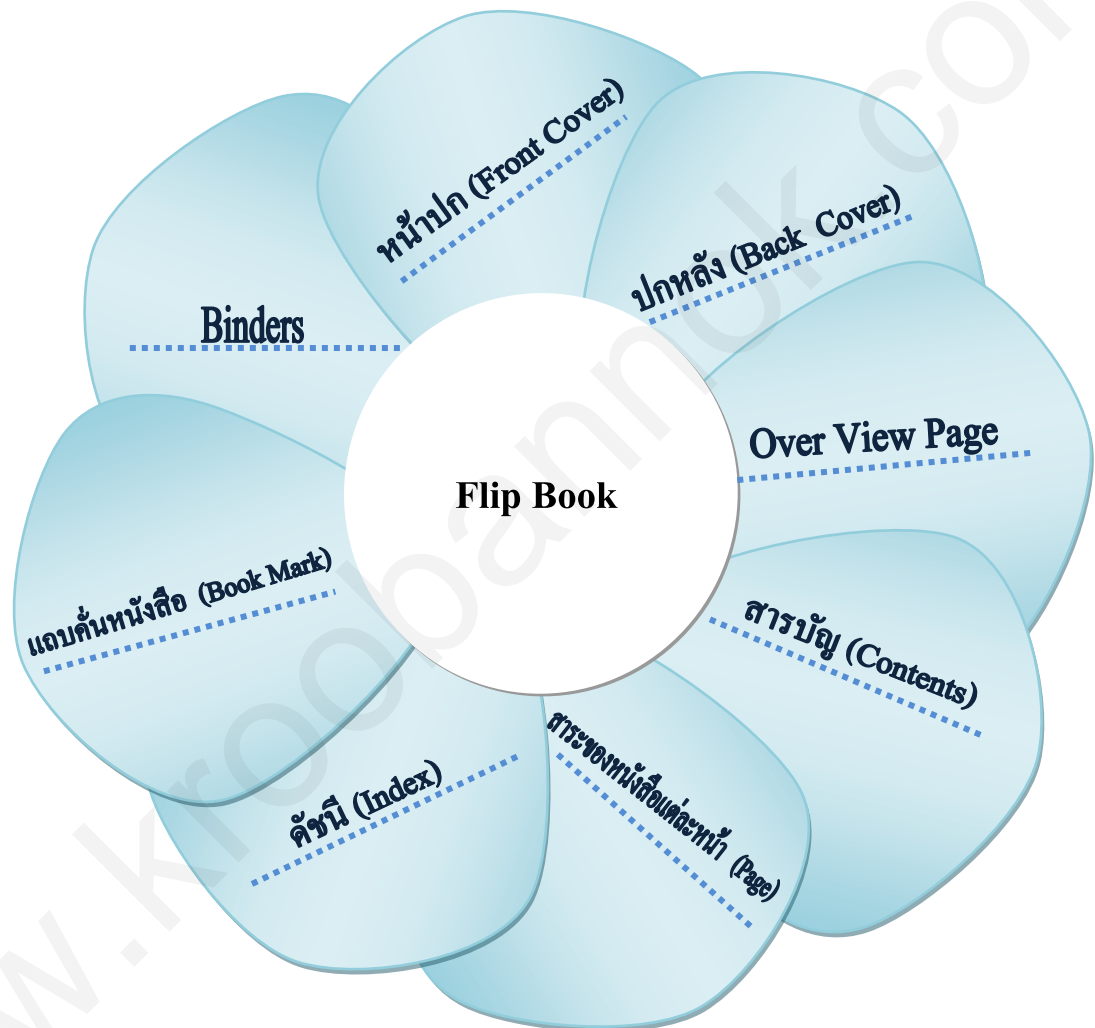
คำชี้แจง ให้นักเรียนเปรียบเทียบความแตกต่างของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e-book)
กับหนังสือทั่วไป (คะแนนเต็ม 10 คะแนน)

หนังสือทั่วไป	หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e-book)
1. ใช้กระดาษ	1. ไม่ใช้กระดาษ
2. ข้อความและภาพประกอบธรรมดา	2. มีภาพเคลื่อนไหว
3. ไม่มีเสียงประกอบ	3. มีเสียงประกอบ
4. แก้ไขปรับปรุงได้ยาก	4. แก้ไขปรับปรุงได้ง่าย
5. สมบูรณ์ในตัวเอง	5. สร้างจุดเชื่อมโยง (links) ออกไปเชื่อมต่อ กับข้อมูลภายนอกได้
6. ต้นทุนการผลิตสูง	6. ต้นทุนในการผลิตหนังสือต่ำประหยัด
7. มีขีดจำกัดในการจัดพิมพ์	7. ไม่มีขีดจำกัดในการจัดพิมพ์ สามารถทำ สำเนาได้ง่ายไม่จำกัด
8. เปิดอ่านจากเล่ม	8. อ่านด้วยโปรแกรม ผ่านทาง หน้าจอ คอมพิวเตอร์
9. อ่านได้อย่างเดียว	9. สามารถสั่งพิมพ์ (print) ได้
10. อ่านได้ 1 คนต่อหนึ่งเล่ม	10. สามารถอ่านพร้อมกันได้จำนวนมาก
11. พกพาลำบาก	11. พกพาได้ง่าย
12. ต้องใช้กระดาษจำนวนมาก	12. เป็นนวัตกรรมที่เป็นมิตรกับสิ่งแวดล้อม

เฉลยใบงานที่ 3

ชื่อ เลขที่ ชั้น ม.

คำชี้แจง นักเรียนบอกส่วนประกอบต่าง ๆ ของ Flip Book (คะแนนเต็ม 10 คะแนน)



เฉลยใบงานที่ 4

ชื่อ เลขที่ ชั้น ม.

คำชี้แจง ให้นักเรียนฝึกปฏิบัติติดตั้งโปรแกรม FlipAlbum ลงเครื่องคอมพิวเตอร์และ
สรุปขั้นตอนมาพอเข้าใจ (คะแนนเต็ม 10 คะแนน)

1. ใส่แผ่นโปรแกรม FlipAlbum ดับเบิลคลิกที่ setup.exe
2. คลิก Next จะปรากฏ License Agreement
3. คลิกเลือกปุ่ม I accept the terms in the license agreement คลิกปุ่ม Next
4. เลือกวิธีการติดตั้ง
5. คลิก Next
6. คลิก Install เพื่อทำการติดตั้งโปรแกรม
7. จากนั้นรอสักครู่เพื่อติดตั้งโปรแกรม และเมื่อติดตั้งเสร็จให้กดปุ่ม Finish



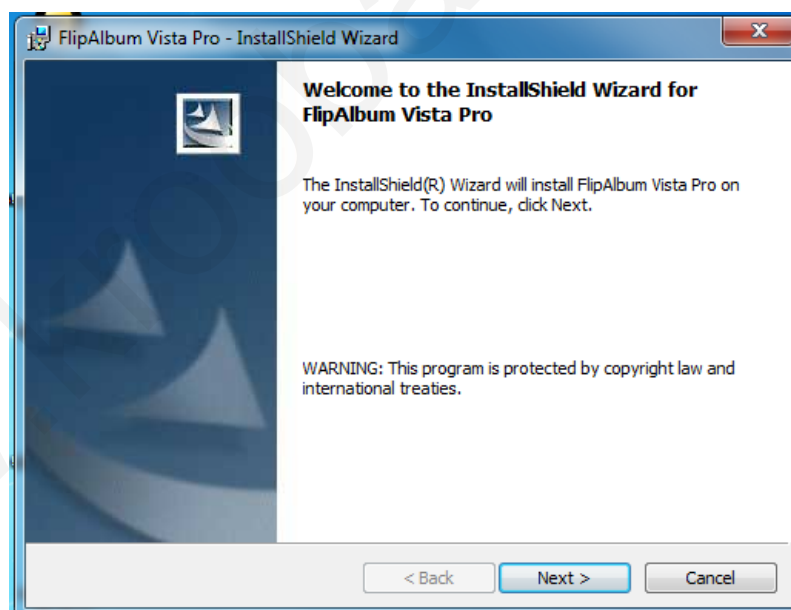
แนวการปฏิบัติแบบฝึกทักษะ

1. ให้นักเรียนเปิดเครื่องคอมพิวเตอร์และติดตั้งโปรแกรม FlipAlbum และจากนั้นลงถอนโปรแกรมออกจากเครื่องคอมพิวเตอร์

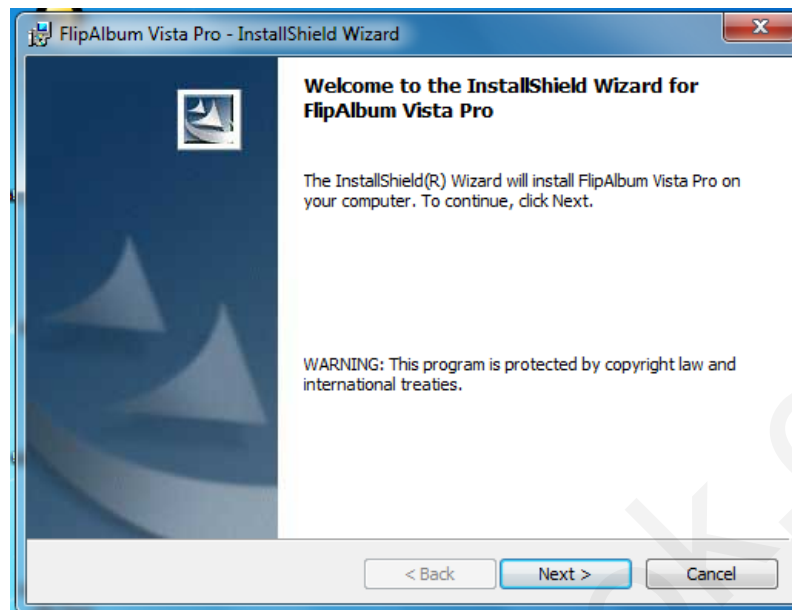
การติดตั้งโปรแกรมและการถอนโปรแกรม

วิธีการติดตั้งโปรแกรม FlipAlbum

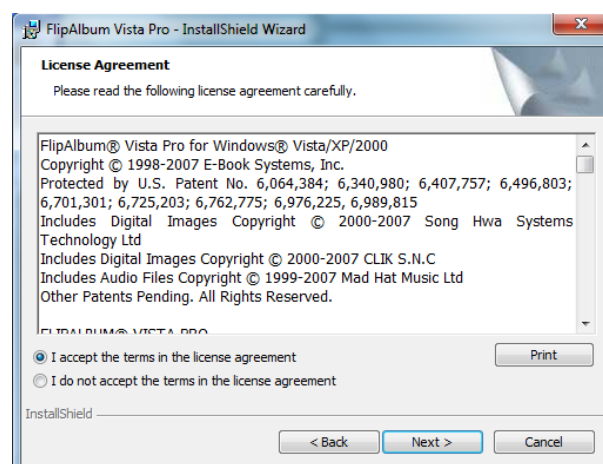
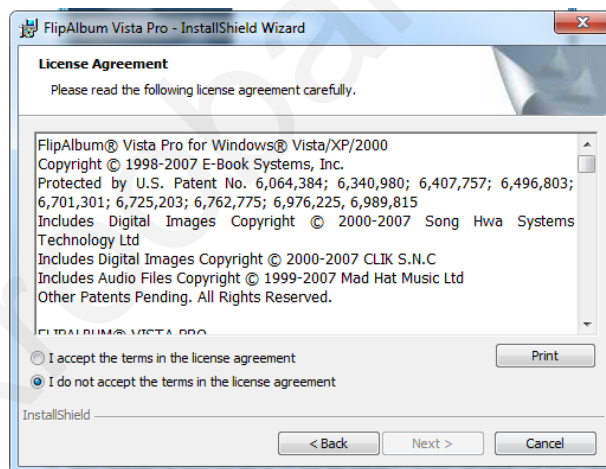
1. ใส่แผ่นโปรแกรม FlipAlbum เข้าไปในช่อง CD-ROM ของเครื่องคอมพิวเตอร์จะดำเนินการเปิดระบบการติดตั้งอัตโนมัติ โดยเริ่มจากการตรวจสอบระบบปฏิบัติการต่างๆ ในเครื่อง ต่อจากนั้นจะเริ่มเปิด InstallShield Wizard ดังภาพ
ในกรณีที่ InstallShield Wizard ไม่ทำงานให้เข้าไปที่ Computer > เลือก Drive CD-ROM และดับเบิลคลิกที่ setup.exe
หรือหากได้คัดลอกโปรแกรม ไว้ในเครื่องคอมพิวเตอร์แล้ว ก็สามารถเข้าไปที่ Computer และคลิกหาตัว setup.exe ได้เลย



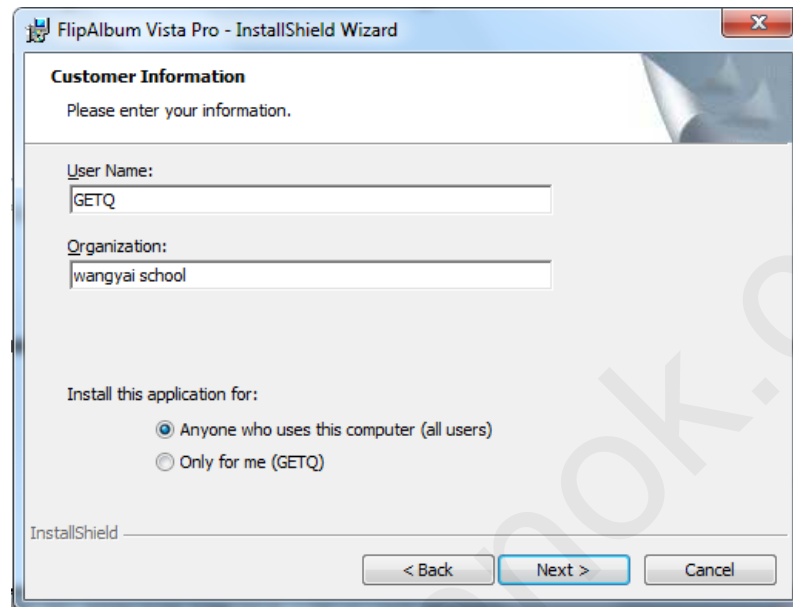
2. คลิก Next จะปรากฏ License Agreement ดังภาพ



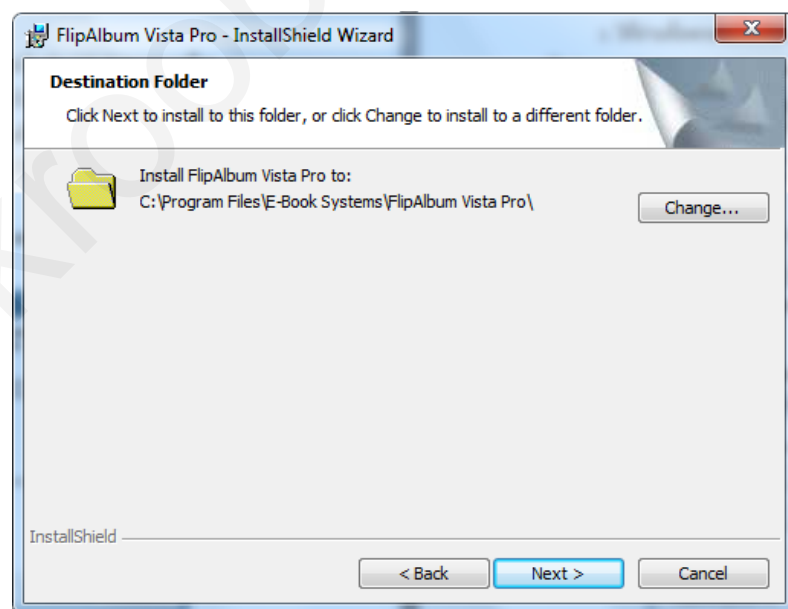
3.ให้อ่านข้อตกลงเบื้องต้นเกี่ยวกับสิทธิของโปรแกรมให้เข้าใจ ให้คลิกเลือกปุ่ม I accept the terms in the license agreement ดังภาพ แล้วกด ปุ่ม Next



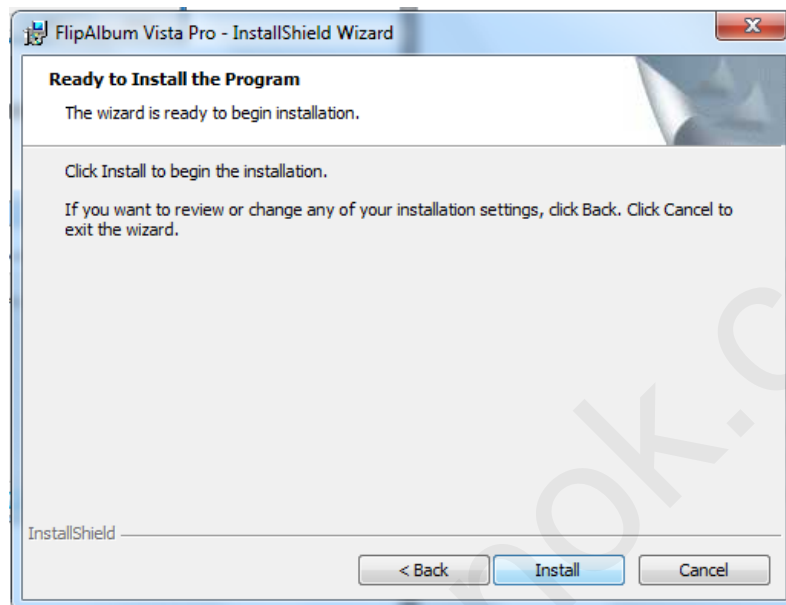
4. เลือกวิธีการติดตั้งให้เลือกแบบ ดังภาพ แล้วกด ปุ่ม Next



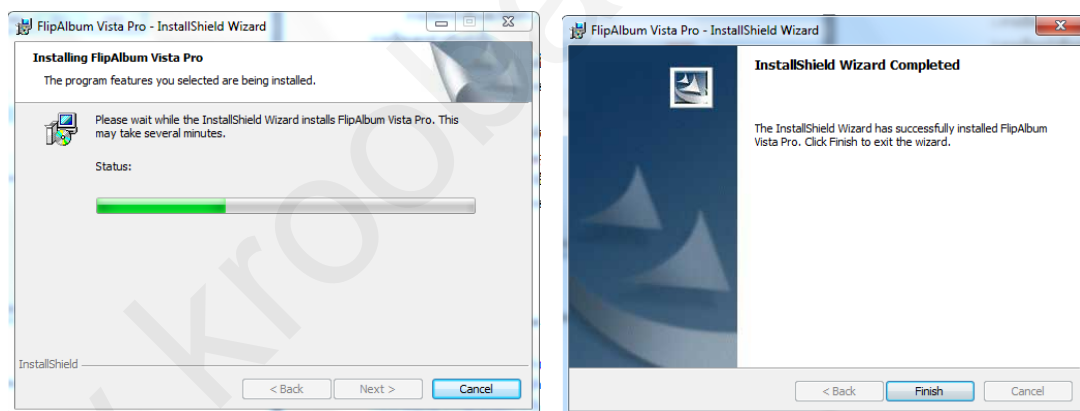
5. แสดงตำแหน่งที่ต้องการติดตั้งในเครื่อง คลิก Next ดังภาพ



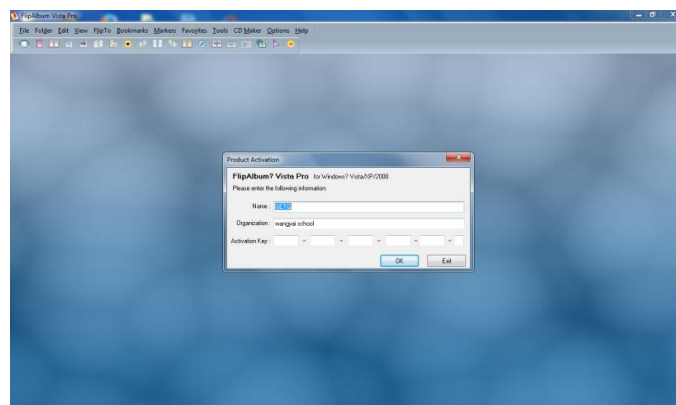
6. คลิก Install เพื่อเริ่มต้นการติดตั้งโปรแกรม



7. จากนั้นรอสักครู่เพื่อติดตั้งโปรแกรม และเมื่อติดตั้งเสร็จให้กดปุ่ม Finish

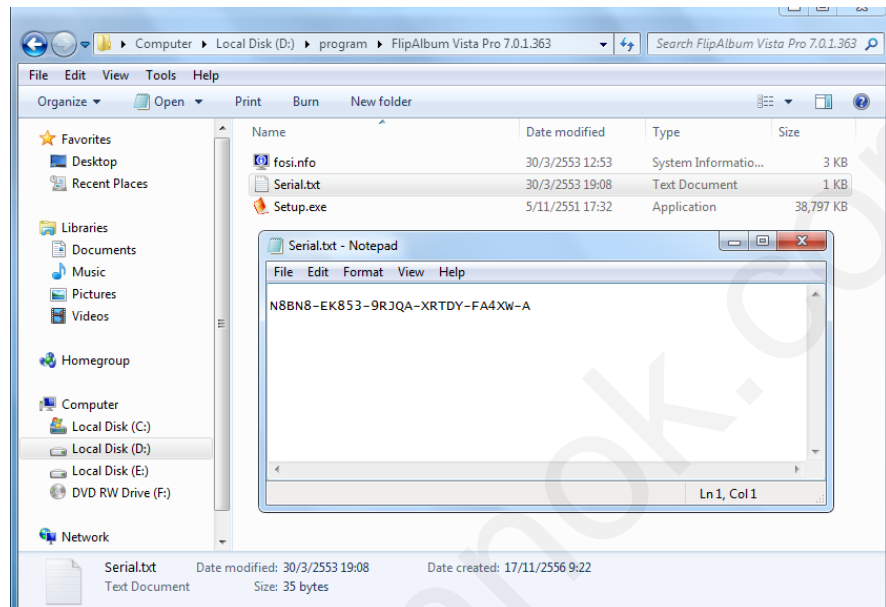


8. เมื่อลงโปรแกรมเรียบร้อยแล้วจะเข้าสู่โปรแกรมดังนี้

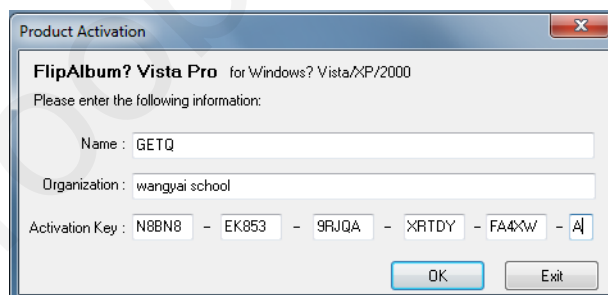


9. จะเข้าสู่โปรแกรมโดยการนำรหัส (Activation Key) ที่ได้มาเติมในช่องว่างดังนี้

9.1 ดับเบิลคลิกเลือก Serial.txt จากนั้น คัดลอก Activation Key



คัดลอก Activation Key มาเติมลงในช่องว่างให้ได้ถูกต้องและครบชุด เพื่อเป็นการป้องกันลิขสิทธิ์ในการใช้โปรแกรมแล้วคลิก OK



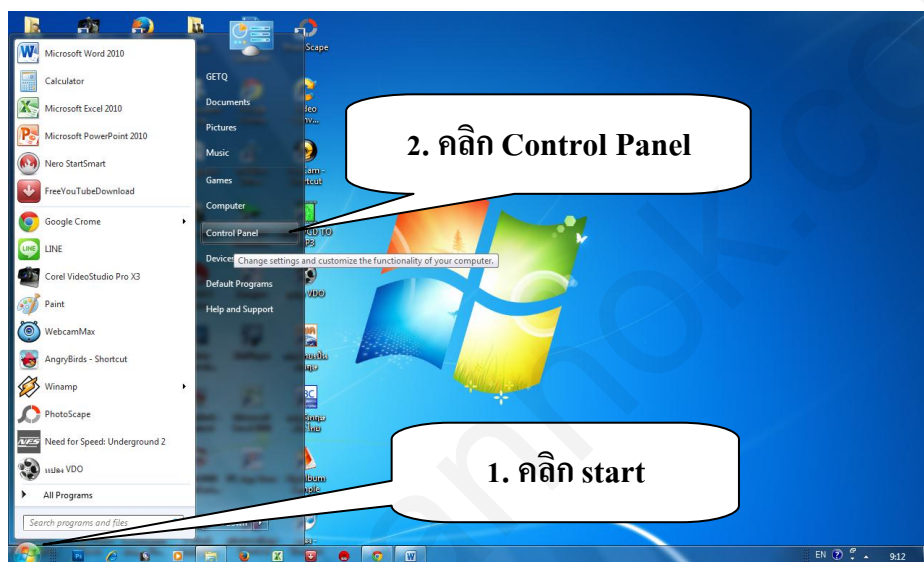
9.3 หน้าตาของโปรแกรม FlipAlbum เมื่อพร้อมเริ่มใช้งาน



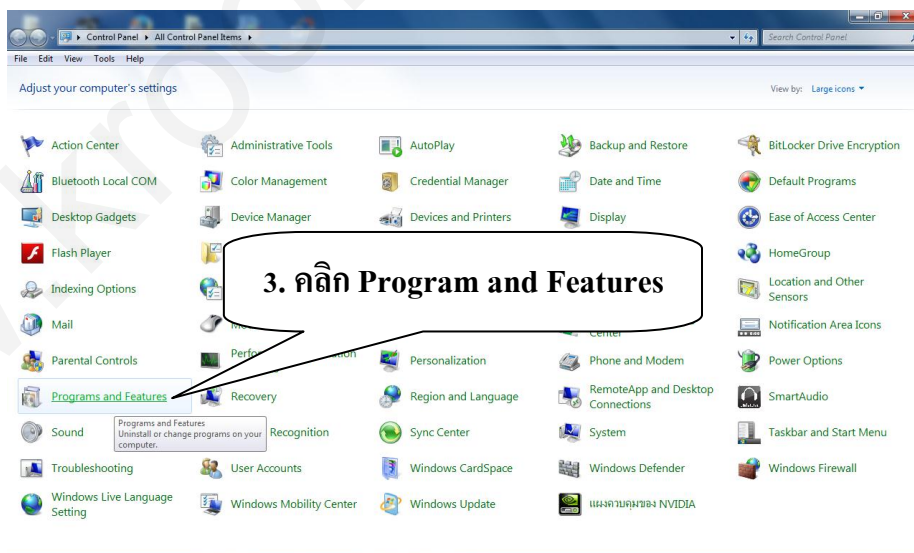
การถอนโปรแกรม FlipAlbum

การถอนโปรแกรม FlipAlbum สามารถปฏิบัติได้ดังนี้

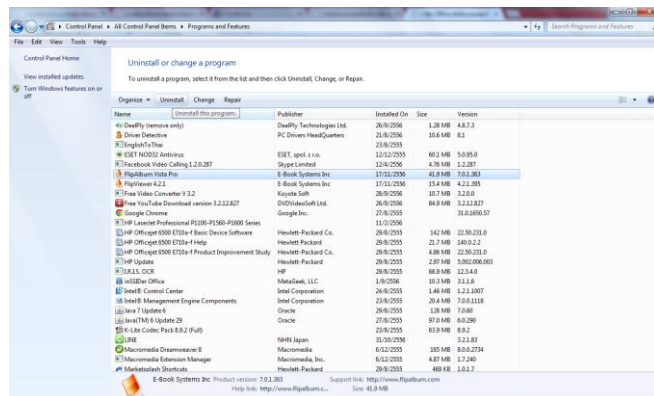
1. คลิกปุ่ม Start แล้วคลิกเลือก Control Panel ดังภาพ



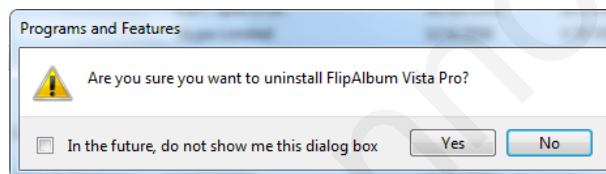
2. คลิก Program and Features



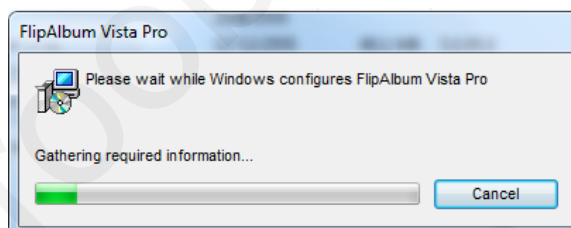
3. คลิกเลือกโปรแกรม FlipAlbum Vista Pro แล้วกดปุ่ม Uninstall



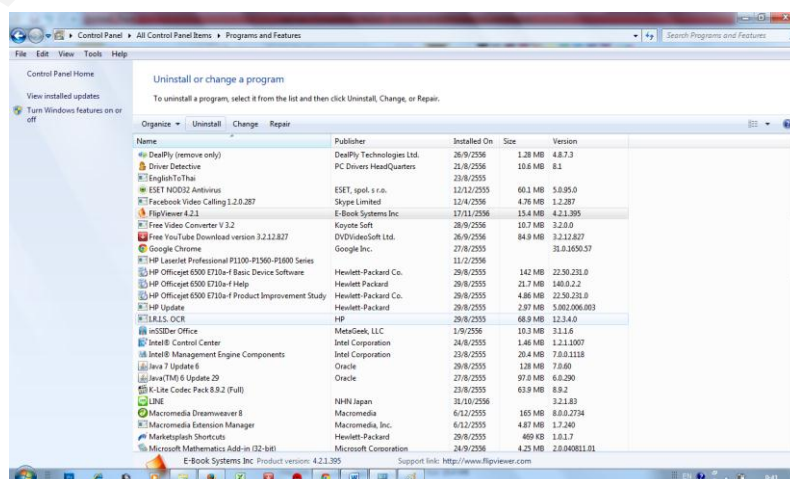
4. ต่อมาจะมีกรอบให้ยืนยันทำการถอนโปรแกรมออกจากเครื่องให้ตอบ Yes ในกรณีที่ต้องการถอนโปรแกรม หรือตอบ No เพื่อยกเลิกการถอนโปรแกรม



5. เมื่อตอบ Yes คอมพิวเตอร์จะดำเนินการถอนโปรแกรมออกจากเครื่องคอมพิวเตอร์ ดังภาพ



6. ให้ทำการ Uninstall โปรแกรม Flip Viewer 4.2.1 เหมือนเดิมอีกครั้ง ซึ่งโปรแกรม Flip Viewer 4.2.1 จะถูกติดตั้งมาพร้อมกับโปรแกรม FlipAlbum แล้ว



เฉลยแบบทดสอบหลังเรียน



ข้อที่	คำตอบ
1	ง
2	ก
3	ง
4	ก
5	ก
6	ก
7	ข
8	ง
9	ง
10	ก



ความซื่อสัตย์ต่อตนเองและผู้อื่น
จะทำให้เป็นคนมีเกียรติ เชื่อถือได้



แบบบันทึกคะแนนเรื่องที่ 1
ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับ e-book

แบบทดสอบ		
แบบทดสอบ	คะแนนเต็ม	คะแนนที่ได้
แบบทดสอบก่อนเรียน	10	
แบบทดสอบหลังเรียน	10	
ใบงาน		
ใบงาน	คะแนนเต็ม	คะแนนที่ได้
ใบงานที่ 1	10	
ใบงานที่ 2	10	
ใบงานที่ 3	10	
ใบงานที่ 4	10	
รวม	40	



กรอกคะแนนให้ครบทุกช่อง
ด้วยนะคะ

กระทรวงศึกษาธิการ. (2551). **หลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน**

พุทธศักราช 2551. กรุงเทพฯ : โรงพิมพ์ชุมนุมสหกรณ์การเกษตร
แห่งประเทศไทย.

กาญจนา ตุ่นคำแดง.(2550). **เอกสารประกอบการอบรม การสร้างหนังสือ**

อิเล็กทรอนิกส์ ด้วยโปรแกรม FlipAlbum 6.0 Pro . ตาก: โรงเรียนแม่ปะ
วิทยาคม สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาตาก เขต 2.

กิตติศักดิ์ แสนคำ.(2551).**เอกสารคู่มือการใช้โปรแกรม Flip Albim Vista Pro.**

แพร่.สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาแพร่ เขต 1.

ขนิษฐา ทุมมากรณ์.(2550). **เอกสารการใช้งานโปรแกรม FlipAlbum.**อุบลราชธานี:

สำนักวิทยบริการ มหาวิทยาลัยอุบลราชธานี .

ศรีไพร ศักดิ์รุ่งพงศากุล และนิตยา เกิดแย้ม. (ม.ป.ป.). **เอกสารประกอบการอบรม**

เรื่อง การใช้งานโปรแกรม FlipAlbum Vista Pro. กรุงเทพฯ : ภาควิชา
คอมพิวเตอร์ธุรกิจ มหาวิทยาลัยสยาม.

คู่มือการสร้าง e-Book ด้วยโปรแกรม Flip Album 6 Pro. (ม.ป.ป.). เข้าถึงข้อมูล

ได้จาก : <http://kruboonthue.files.wordpress.com/2014/05/ebook3.pdf>

(วันที่ค้นข้อมูล: 13 กรกฎาคม 2555).

เผยแพร่อีบุ๊กที่ได้สร้างด้วยโปรแกรม FlipAlbum. (ม.ป.ป.). เข้าถึงข้อมูลได้จาก :

[http://www.siambook.com/lbro/ebook-with-flipalbum-category/3244-](http://www.siambook.com/lbro/ebook-with-flipalbum-category/3244-distribute-flipalbum-ebook.html)

[distribute- flipalbum-ebook.html](http://www.siambook.com/lbro/ebook-with-flipalbum-category/3244-distribute-flipalbum-ebook.html) (วันที่ค้นข้อมูล: 13 กรกฎาคม 2555).

เผยแพร่อีบุ๊กที่ได้สร้างด้วยโปรแกรม FlipAlbum. (ม.ป.ป.). เข้าถึงข้อมูลได้จาก :

http://www.srb1.go.th/anuban/e_book/main_book.htm. (วันที่ค้นข้อมูล:

13 กรกฎาคม 2555).



โปรแกรมสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์

เล่มที่ 1 ความรู้ทั่วไปเกี่ยวกับ e-book